

IGRE ZA POTICANJE MIŠLJENJA

- **Jednom riječju** – osoba imenuje pojmove, a dijete treba za njih naći zajedničku, opću riječ. Npr: krava, zec, lisica – životinje; šalica, žlica, tanjur – posuđe; mama, tata, brat – obitelj; tenis, košarka, nogomet – sport
- **Tko će više?** – odabere se neka tema i natječe tko će više imenovati pojmova na tu temu. Npr: životinje- pas, mačka, zec, krava, zebra, slon, gušter...
- **Što je suvišno?** – nabraja se niz od 4 riječi, a jedna riječ ne pripada kategoriji ostalih riječi. Dijete je treba naći i objasniti zašto je suvišna. Npr: mrkva, jabuka, krastavac, cikla; jakna, suknja, hlače, leptir; stol, ormar, lonac, naslonjač.
- **Što bez čega ne postoji?** – navede se predmet koji je moguće razdijeliti na više detalja te se traže svojstva ili dijelovi bez kojih taj predmet ne može postojati. Npr: Bez čega ne može postojati kaput? Bez ovratnika, tkanine, rukava, dugmadi...
- **Usporedi pojmove** – odaberu se dva pojma i dijete treba ispričati po čemu su slični, a po čemu različiti. Npr: koza i krava, stol i stolac, zima i ljeto...
- **Križić kružić** – nacrtaju se polje 3x3 kvadrata i igrači stavljaju naizmjenice križiće i kružiće. Pobjednik je onaj koji složi niz od tri kružića ili križića.
- **Igra pogađanja** - odaberite jedan predmet u djetetovu okruženju te ga opišite sa što više preciznih detalja. Zadatak je da dijete pogodi o kojem se predmetu radi. Nakon toga roditelj i dijete mogu zamijeniti uloge.
- **Pronađi odgovarajući dio!** - Puzzle od papirnatih tanjura su svima jako zabavne, a još više poučne. Treba vam svega par minuta da izrežete nekoliko tanjura, promiješate i ponudite djetetu da nađe odgovarajuće parove.

