

IGRE ZA POTICANJE PAMĆENJA

- ***Što se promijenilo?*** – dijete treba promotriti sobu i izaći van. Odrasla osoba radi 2-3 promjene (npr. premjesti stolicu, sakrije igračku). Dijete se vraća i treba uočiti promjene.
- ***Trgovina*** – dijete se šalje u trgovinu po tri predmeta (npr. donesi loptu, lutku i kocku). Kad ih nađe u sobi i donese, ponovno ga se šalje u trgovinu, ali ovaj put po 4 predmeta. Ako sve točno donese, povećava se broj predmeta koje mora naći u trgovini.
- ***Prisjetilica*** – djetetu se pokazuje slika bogata detaljima da ju promotri. Dijete se treba okrenuti od slike i postavlja mu se pitanja o slici.
- ***Otkucavamo ritam*** – pljeskanjem ili kuckanjem postolu otkucava se ritam koji dijete treba ponoviti.
- ***Što je zamijenilo mjesta?*** – pred dijete se stavi niz od nekoliko igračaka. Mora zapamtiti redoslijed igračaka. Dijete zatvara oči, a odrasla osoba mijenja mjesta jedne ili dvije igračke. Dijete treba pogoditi koje su igračke zamijenile mjesta.
- ***Što je nestalo?*** - pred dijete se stavi niz od nekoliko igračaka. Mora zapamtiti redoslijed igračaka. Dijete zatvara oči, a odrasla osoba uklanja jednu ili dvije igračke iz niza. Dijete mora otkriti koja igračka nedostaje.
- ***Ponavljalica*** – odrasla osoba izgovara tri različite riječi koje dijete treba ponoviti istim slijedom. Ako uspije povećava se niz na 4 pa na 5 riječi.
- ***Mnemotablica za učenje pjesmica*** – za djecu koja teško uče pjesmice treba podijeliti tekst pjesme i nacrtati ga (tekst s lijeve strane tablice, crteži s desne). Tako sređene mnemotablice se daju djeci i zajedno uče pjesmice.
- ***Slikovna pamtilica*** – djetetu se pokaže nekoliko sličica te ih se okrene pozadinom prema gore, a dijete treba navesti što više sličica koje je zapamtilo.
- Stavite 10-15 svakodnevnih, djeci poznatih predmeta u jednu kutiju, dajte djetetu da ih pogleda i nakon 20 sekundi maknite/zatvorite kutiju. Neka dijete pokuša upamtiti i nabrojati što više predmeta.