

IGRE ZA POTICANJE PREDMATEMATIČKIH VJEŠTINA

- **Čarobni leteći tepih** – pred dijete se stavi nekoliko čarobnih letećih tepiha (listova kolaž papira), koji su spremni za ukrcaj putnika – manjih igračaka odgovarajuće boje (crvene igračke na crveni papir, plave igračke na plavi papir...).
- **Tko će naći više predmeta?** – natjecanje u tome tko će u sobi naći više kvadratnih / okruglih / trokutastih predmeta.
- **Gdje je..?** – igrajući se s djetetom pita ga se gdje je određena igračka. Npr. lopta je ispod stola, lutka je na krevetu, auto je na desno, svjetiljka je iznad glave...
- **Crtanje po uputama** – dijete treba crtati po uputama, npr. na sredini papira nacrtaj kuću, u desnom uglu nacrtaj sunce, ispred kuće nacrtaj puteljak...
- **Brojanje** – dijete treba odgovarati na pitanja vezana za stvari u sobi, npr. koliko je lutaka u sobi, koliko je plavih igračaka, koliko koraka treba od stola do stola...
- **Koji je po redu?** – stave se igračke u niz te se dijete pita koji je po redu mačić, slončić...
- **Na što liči brojka?** – na papir se napiše brojka, a dijete ju treba pretvoriti u neke predmete ili bića.
- **Brojke od sjemenki / dugmića / kamenčića** – na papiru se napišu velike brojke, a dijete treba sitne predmete (sjemenke, kamenčiće) oblikovati preko te brojke.
- **Bojanka s brojkama** – u bojanci označite elemente crteža brojkama i napišite upute, npr. 1-crvena boja, 2-plava boja, a dijete treba obojiti crtež prema uputama.
- **Posudice** – pred dijete se stave posudice različitih veličina te se djetetu postavljaju pitanja, npr. koja je posudica najveća, prebroji posude, posloži posude po veličini...
- **Domino za velike i male** - ovu igru možete primijeniti s manjom djecom tako što će naučiti brojeve od 1 do 6 prebrojavajući točkice na svakoj polovici pločice. Odigrajte igru po pravilima, znači, spajajte krajeve s istim brojevima. Osim s najmlađima, ovu igru možete iskoristiti i za malo starije (npr. predškolce). Nasumice odaberite pločicu i prvo prebrojite točkice s lijeve, a zatim i s desne strane. Nakon toga neka pokušaju zbrojiti jednu i drugu stranu pločice. U početku će prebrojavati sve točkice na pločici no uskoro će i samostalno zbrajati.

- **Potraga za blagom** - odaberite dobro skriveno mjesto gdje možete staviti omiljene poslastice svoje djece. Nakon toga na 7 ili 8 mjesta ostavite samoljepive papiriće za poruke na koje ćete ispisati upute kako doći od mjesta do mjesta s porukama (npr. 3 koraka naprijed pa se okreni desno), a konačan cilj je skriveno mjesto s nagradom.
- **Prepoznavanje boja i organizacija u prostoru** - trebat će vam samo manji post-it papirići (označivači) koje ćete na ovaj ili sličan način zalijepiti unutar tablice. Djetetu pružite praznu tablicu i objasnite da treba ponoviti.



- Igrajte s djetetom **društvene igre** s kockom (npr. Čovječe ne ljuti se), Domino, karte Uno i sl. (uz to se potiče i koncentracija, poštivanje pravila).
- Vježbajte korištenje brojeva u svakodnevnim situacijama („Ondesi na stol 4 tanjura, 4 žlice i 4 vilice.“, „Dodaj mi tri štipaljke“ i sl.).
- **Cvijeće na livadi** - materijal: platno ili karton veličine 70x70, 2m zelene vrpce širine 4 cm, tkanina sa cvjetnim uzorkom (stara košulja, haljina) ili papir u boji (4 boje), ljepilo, kocka sa brojevima od 1 do 6, žetoni za pokrivanje (papirići, plastični čepovi)
Izrada: Na podlogu nalijepimo dvije dijagonalne trake ili vrpce od 1m kako bismo podlogu podijelili na 4 trokuta. U svako polje nalijepimo 30 cvijetića izrezanih od tkanine cvjetnog uzorka ili papira u boji. Po želji, vrh svakog polja možete označiti drugom bojom te sukladno tim bojama izrezati poklopčice iste boje ili se poslužiti plastičnim čepovima za isto. Tijek igre: Igru igraju četiri igrača. Svaki izabere svoje polje i dobije 30 žetona za pokrivanje. Svaki igrač baca kocku jednom te ga ostali slijede u smjeru kazaljke na satu. Dobiveni broj na kocki određuje koliko će žetona staviti na svoje polje, odnosno koliko će cvjetova prekriti. Pobjednik je onaj tko prvi žetonima pokrije sve cvjetove u svom polju.

